

# RUBIK'S CUBE 1X2X3



En la foto de la izquierda puede verse el puzle cuyas caras presentan los siguientes colores:

- Cara superior amarillo..
- Cara inferior blanco.
- Cara anterior naranja.
- Cara posterior rojo.
- Cara izquierda verde.
- Cara derecha azul.

El hecho de que cuatro de las piezas de la cara frontal no presenten el color naranja es irrelevante, ya que el resto de las piezas del puzle tienen sus caras identificadas con uno de los citados colores.

Para resolver el puzle lo colocaremos como se indica en la figura 1 presentando cada una de las caras el color ya indicado pero sin preocuparnos de las piezas de la capa intermedia. Tendremos de esta manera todas las piezas bien colocadas excepto las de la capa intermedia que pueden estar mal orientadas o intercambiadas entre ellas, aunque en la figura aparecen bien colocadas.

En la figura 1 se han representado tres giros que emplearemos si es necesario para orientar las dos piezas de la capa intermedia. Al ser estos giros de  $180^\circ$  es lo mismo realizarlos a derecha que a izquierda.

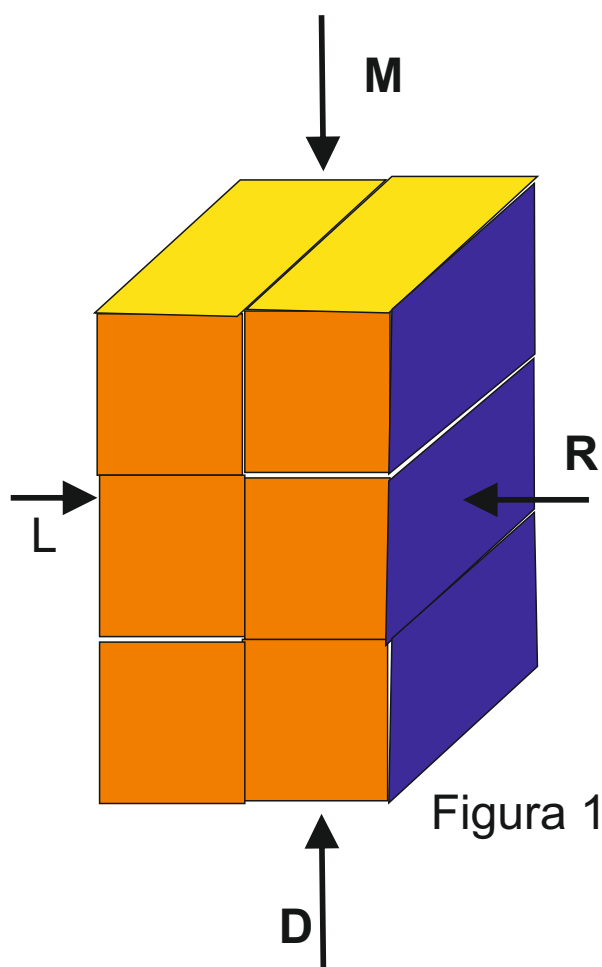


Figura 1

El giro D rota horizontalmente  $180^\circ$  las dos piezas de la capa inferior alrededor del eje marcado con dicha letra.

El giro R rota verticalmente  $180^\circ$  las seis piezas de la capa derecha alrededor del eje marcado con la citada letra.

El giro L rota verticalmente  $180^\circ$  las seis piezas de la capa izquierda alrededor del eje marcado con la citada letra.

El giro M rota horizontalmente  $180^\circ$  las dos piezas de la capa intermedia alrededor del eje marcado con dicha letra.

### Series utilizadas para orientar las dos piezas de la capa intermedia:

Mediante la serie de giros  $(DR)^*3$  podemos rotar la pieza intermedia de la derecha alrededor del eje R sin alterar la posición del resto de las piezas.

Haciendo  $(MR)^*2$  podemos rotar simultáneamente las dos piezas de la capa intermedia alrededor del eje R sin alterar la posición del resto de las piezas. Esta última serie no es necesaria, ya que se puede lograr el mismo resultado realizando  $(DR)^*3$  y previo volteo del puzle realizar la misma serie de nuevo.

Mediante la serie de giros  $(DL)^*3$  podemos rotar la pieza intermedia de la izquierda alrededor del eje R sin alterar la posición del resto de las piezas.

Esta última serie no es necesaria, ya que se puede lograr el mismo resultado realizando la serie  $(DR)^*3$  previo volteo del puzle para que la pieza intermedia izquierda pase a ocupar la posición intermedia derecha.